SINDPD-DF

Sindicato dos Trabalhadores de Empresas e Órgãos
Públicos e Privados de Processamento de Dados, Serviços de Informática,
Similares e Profissionais de Processamento de Dados do Distrito Federal

6° TORNEIO DE FUTEBOL SOCIETY SINDPD-DF

REGULAMENTO

ESTILO DO TORNEIO – mata-mata, ganhou se classifica, perdeu está fora.

TEMPO DE JOGO - 2 tempos de 20 minutos, com intervalo de 10 minutos.

EMPATE - em caso de empate no tempo normal a vaga será disputada em 3 cobranças de pênaltis para cada equipe.

EMPATE NOS PÊNALTIS - em caso de empate nos pênaltis serão feitas cobranças alternadas até definir a equipe classificada.

MODALIDADE - a modalidade é SOCIETY, com 8 jogadores na linha e o goleiro.

- Lateral é cobrado com as mãos.
- Não tem impedimento.
- As substituições são livres, não tem quantidade definida, o jogador que saiu pode voltar ao jogo.

TOLERÂNCIA – em caso de atraso da equipe para o início do jogo, o tempo de tolerância é de 15 minutos, se a equipe não estiver em campo após os 15 minutos a mesma estará automaticamente eliminada.

FIDELIDADE – o atleta só pode atuar por uma equipe durante o torneio.

Parágrafo único – a equipe que utilizar atleta que já jogou por outra equipe no torneio será desclassificada.

EXPULSÃO - o atleta expulso terá que cumprir um jogo de suspensão.

Parágrafo único – a equipe que escalar o atleta expulso será desclassificada.

UNIFORME – as equipes têm que estar obrigatoriamente uniformizada.

NUMERO MÍNIMO PARA ENTRAR EM CAMPO – 8 jogadores contando com o goleiro.

Parágrafo único – a equipe que não tiver os 8 jogadores perderá por WO.

CONGRESSO TÉCNICO

No congresso é realizado o sorteio dos jogos e apresentado às regras do torneio.

Parágrafo único – A equipe que não tiver representante no congresso técnico estará concordando automaticamente com o sorteio dos jogos e as regras definidas.

1ª FASE DO TORNEIO

O torneio teve 9 times inscritos. No sorteio dos confrontos o último time sorteado entrou automaticamente na segunda fase pelo motivo de não ter adversário de acordo com a quantidade de equipes inscritas. Na segunda fase o nono time sorteado jogará a primeira partida.

O melhor vencedor da 1ª Fase se classificará diretamente para fase final.

MELHOR VENCEDOR – será definido pelo saldo de gols.

Parágrafo primeiro – em caso de empate no saldo de gols o critério de desempate será o maior número de gols marcados.

Parágrafo segundo – em caso de empate no maior número de gols marcados o critério de desempate será a equipe que recebeu o menor número de cartões, cartões vermelhos terão o peso de dois amarelos.

2ª FASE DO TORNEIO

Terá a nona equipe sorteada e mais as 3 equipes vencedoras da 1º Fase, totalizando 4 equipes.

A definição dos confrontos seguirá a ordem cronológica dos vencedores da 1º fase.

As duas equipes vencedores da 2ª Fase se classificam para a fase final.

FASE FINAL

Terá o melhor vencedor da 1ª Fase e as duas equipes vencedoras da 2ª Fase, totalizando 3 equipes.

SINDPD-DF

Sindicato dos Trabalhadores de Empresas e Órgãos
Públicos e Privados de Processamento de Dados, Serviços de Informática,
Similares e Profissionais de Processamento de Dados do Distrito Federal

REGULAMENTO DO TRIANGULAR FINAL

As 3 equipes finalistas jogarão entre si, totalizando 3 partidas.

TEMPO DA PARTIDA – cada partida terá 2 tempos de 15 minutos com intervalo de 5 minutos.

PONTOS - o vencedor da partida soma 3 pontos.

EMPATE - em caso de empate cada equipe soma 1 ponto.

CAMPEÃO - a equipe que tiver o maior número de pontos ou, em caso de empate no número de pontos, ficar à frente nos critérios de desempate.

VICE-CAMPEÃ - a segunda colocada seguindo os critérios de pontuação e de desempate.

3º LUGAR - a última colocada seguindo os critérios de pontuação e de desempate.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

1º Saldo de gols – em caso de empate no número de pontos.

2º Em caso de empate no saldo de gols o critério de desempate será o maior número de gols marcados.

3º Em caso de empate no maior número de gols marcados o critério de desempate será a equipe que recebeu o menor número de cartões. Cartões vermelhos terão o peso de dois amarelos.

ARTILHEIRO – será o atleta que tiver o maior número de gols marcados em todo o campeonato.

MELHOR GOLEIRO – será o goleiro que tenha sofrido o menor número de gols e que esteja entre as 3 equipes finalistas.

MELHOR JOGADOR - será escolhido pela comissão organizadora do Torneio entre as 3 equipes finalistas.

SINDPD-DF

Sindicato dos Trabalhadores de Empresas e Órgãos
Públicos e Privados de Processamento de Dados, Serviços de Informática,
Similares e Profissionais de Processamento de Dados do Distrito Federal

TABELA DE JOGOS

1ª FASE

Nº	Hora	JOGOS	VENCEDOR
J1	9h	DATAPREV X STEFANINI	
J2	10h	UNISYS X ASES	
J3	11h	SINDPD-DF X CTIS	
J4	12h	BBTS X REDECOM	

2ª FASE

Nº	Hora	JOGOS	VENCEDOR
	13h	ENGEBRÁS X	
	14h	X	

FASE FINAL

Nº	Hora	JOGOS	VENCEDOR
J1	9h	X	
J2	9h40	X	
J3	10h20	X	